

# Règlement officiel

## FORMULE RELAIS PAR EQUIPES POUR PUPILLES - BENJAMINS

- 1) Les équipes **peuvent être mixtes** et portent le nom du club ou un nom qui leur sera attribué lors de l'inscription.  
**SI PLUSIEURS ÉQUIPES FILLES SONT INSCRITES (MINIMUM TROIS), ELLES TIRENT D'ABORD EN POULES AVEC LES ÉQUIPES MIXTES, PUIS PARTICIPENT ENTRE ELLES À UN TABLEAU D'ÉLIMINATION DIRECTE.**
- 2) Chaque équipe est composée de trois tireurs qui rencontreront les trois tireurs adverses.
- 3) Les matches de chaque rencontre se disputeront dans l'ordre suivant:  
3-6 / 5-1 / 2-4 / 6-1 / 3-4 / 5-2 / 1-4 / 6-2 / 3-5.
- 4) Le classement des équipes dans la feuille de match est préalablement tiré au sort, puis l'ordre des tireurs est fixé par les capitaines.
- 5) Le remplacement des tireurs est celui qui est prévu pour les épreuves par équipe de la F.I.E.
- 6) Les relais s'effectuent à chaque étape de **4 touches ( 4—8—12—etc.) le temps maximum pour chaque relais est de 3 minutes.**
- 7) Les deux premiers adversaires tirent jusqu'à ce qu'un des deux ait atteint le score de quatre touches, dans le temps maximum de 3 minutes. Les deux adversaires suivants tirent jusqu'à huit touches, dans le temps maximum de 3 minutes et ainsi de suite avec des relais successifs de 4 en 4.
- 8) Si, à l'expiration du temps de 3 minutes, le score prévu pour le relais n'a pas été atteint, les deux relayeurs suivants reprennent le score où il est arrêté et tirent jusqu'au relais suivant normalement prévu en 3 minutes maximum.
- 9) L'équipe vainqueur est celle qui a atteint, la première, le score maximum de **36 touches (9x4)** ou celle qui porte le plus de touches à la fin du **temps réglementaire (27 minutes)**.
- 10) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire pour le dernier relais, une minute supplémentaire jusqu'à la première touche décisive est octroyée aux deux derniers relayeurs. Avant la reprise du combat, l'arbitre tirera au sort pour déterminer qui sera le vainqueur en cas d'égalité après cette minute.
- 11) Si un tireur est absent ou contraint à l'abandon et qu'il n'y a pas de remplaçant, l'équipe peut continuer l'épreuve, mais les touches restantes (max.12) des relais manquants seront accordées à l'adversaire et le temps total sera diminué du nombre de relais non effectués (max. 9 min.). Si un tireur est exclu, l'équipe a perdu la rencontre.
- 12) **Un arbitre volontaire minimum par club pour 1 ou 2 équipes présentées est demandé pour juger les matches, 2 arbitres dès 3 équipes. En cas de non respect, une taxe de Frs 200.– sera perçue par arbitre manquant.**

# Règlement officiel

## FORMULE RELAIS PAR EQUIPES POUR MINIMES - CADETS - CADETTES

- 1) Les équipes **ne peuvent pas être mixtes** et portent le nom du club ou un nom qui leur sera attribué lors de l'inscription.
- 2) Chaque équipe est composée de trois tireurs qui rencontreront les trois tireurs adverses.
- 3) Les matches de chaque rencontre se disputeront dans l'ordre suivant:  
3-6 / 5-1 / 2-4 / 6-1 / 3-4 / 5-2 / 1-4 / 6-2 / 3-5.
- 4) Le classement des équipes dans la feuille de match est préalablement tiré au sort, puis l'ordre des tireurs est fixé par les capitaines.
- 5) Le remplacement des tireurs est celui qui est prévu pour les épreuves par équipe de la F.I.E.
- 6) Les relais s'effectuent à chaque étape de **5 touches ( 5—10—15—etc.)**  
**le temps maximum pour chaque relais est de 3 minutes.**
- 7) Les deux premiers adversaires tirent jusqu'à ce qu'un des deux ait atteint le score de cinq touches, dans le temps maximum de 3 minutes. Les deux adversaires suivants tirent jusqu'à dix touches, dans le temps maximum de 3 minutes et ainsi de suite avec des relais successifs de 5 en 5.
- 8) Si, à l'expiration du temps de 3 minutes, le score prévu pour le relais n'a pas été atteint, les deux relayeurs suivants reprennent le score où il est arrêté et tirent jusqu'au relais suivant normalement prévu en 3 minutes maximum.
- 9) L'équipe vainqueur est celle qui a atteint, la première, le score maximum de **45 touches (9x5)** ou celle qui porte le plus de touches à la fin du **temps réglementaire (27 minutes)**.
- 10) En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire pour le dernier relais, une minute supplémentaire jusqu'à la première touche décisive est octroyée aux deux derniers relayeurs. Avant la reprise du combat, l'arbitre tirera au sort pour déterminer qui sera le vainqueur en cas d'égalité après cette minute.
- 11) Si un tireur est absent ou contraint à l'abandon et qu'il n'y a pas de remplaçant, l'équipe peut continuer l'épreuve, mais les touches restantes (max.15) des relais manquants seront accordées à l'adversaire et le temps total sera diminué du nombre de relais non effectués (max. 9 min.). Si un tireur est exclu, l'équipe a perdu la rencontre.
- 12) **Un arbitre volontaire minimum par club pour 1 ou 2 équipes présentées est demandé pour juger les matches, 2 arbitres dès 3 équipes. En cas de non respect, une taxe de Frs 200.- sera perçue par arbitre manquant.**



**CIRCUIT NATIONAL JEUNESSE**